



ENCI-REGOLAMENTO NAZIONALE PROVE DI LAVORO SU OVINI

TRADITIONAL STYLE TS – INTERRAZZA NHT TS

Recante norme attuative nazionali del Regolamento Internazionale

“FCI Rules for International Herding Trials Traditional Style, [FCI-IHT Ts](#)”

(Border Collie esclusi)

1. INTRODUZIONE

1.1 Le prove di lavoro su ovini per cani delle razze da pastore conduttori sono manifestazioni cinotecniche organizzate allo scopo di verificare le qualità naturali del cane, tipiche della razza di appartenenza e ereditate attraverso diverse generazioni di selezione nonché la sua attitudine ad apprendere l'addestramento specifico.

1.2 Le prove hanno lo scopo di individuare e di far conoscere, ai fini del miglioramento selettivo e dell'allevamento, i soggetti che hanno conservato il comportamento proprio della razza e più idonei al lavoro con il bestiame.

1.3 Obiettivo del percorso di prova è quello di verificare la capacità del cane di condurre in maniera appropriata un gruppo di pecore nelle diverse circostanze che possono essere incontrate nel lavoro di tutti i giorni in una farm, che possono anche presentare una certa variabilità.

1.4 Le prove devono evidenziare le capacità di gestire correttamente e con il minimo stress possibile un gruppo di pecore, nonché conoscenze e abilità necessarie per un buon utilizzo del cane da pastore.

1.5 Il lavoro su bestiame permette di preservare le attitudini specifiche delle razze da conduzione ai fini della selezione e dell'allevamento. Le prove rispecchiano il lavoro tradizionale del pastore, tenendo presente la varietà di stile tipica a seconda delle diverse razze di cani da pastore conduttori.

2. GENERALITÀ

2.1 Si fa riferimento a quanto previsto nel “Regolamento Generale Prove di lavoro su bestiame” e ai regolamenti ENCI sulle manifestazioni canine.

2.2 Nel rispetto delle raccomandazioni della FCI, l'ENCI promuove l'organizzazione di prove, sia nazionali che internazionali, per cani da lavoro su bestiame, coinvolgendo il CLB (Cani da Lavoro su Bestiame) che è l'organo tecnico affiliato all'ENCI che promuove e coordina l'organizzazione delle prove e dei test di lavoro su bestiame, fornendo, se necessario, supporti tecnici agli organizzatori delle prove.

3. CANI

3.1 Sono ammessi alle prove Traditional style i cani conduttori delle razze da pastore e bovari, comprese nell'elenco ufficiale F.C.I. nei raggruppamenti: 1-2-5, i cui standard di razza indichino come lavoro o utilizzo la conduzione del bestiame. Dalle prove Ts sono esclusi i Border Collie.

3.2 I soggetti partecipanti alle prove devono essere iscritti in un libro genealogico italiano o straniero riconosciuto dall'ENCI.

3.3 Sono ammessi a iscriversi alle prove solo i cani che hanno superato il test di lavoro HWT TS.

4. PECORE

4.1 Le pecore devono essere selezionate in modo tale che tutti i concorrenti possano lavorare con pecore dello stesso tipo. Pertanto, è preferibile che le pecore utilizzate per le prove provengano dallo stesso gregge e siano simili in tipo e taglia.

4.2 Le pecore devono essere abituate a lavorare con i cani, in buone condizioni di salute e forma.

4.3 Gli agnelli devono essere svezzati, se sufficientemente sviluppati, possono essere utilizzati nello stesso lotto della madre.

4.4 Ogni lotto di pecore deve essere composto da un minimo di 10 pecore. Sono da preferirsi lotti più numerosi. Il Comitato Organizzatore deve assicurarsi di avere pecore in numero sufficiente in modo da rispettare le esigenze del benessere animale

4.5 Le pecore devono essere cambiate dopo ogni percorso di prova. ^[1]_{SEB} numero degli iscritti deve essere limitato dagli organizzatori in funzione del numero totale delle pecore disponibili al fine di garantire il rispetto del benessere degli animali di cui sono responsabili il comitato organizzatore e il direttore di campo.

5. CLASSI

Le prove si articolano in tre classi di difficoltà crescente:

Classe 1, Classe 2 e Classe 3.

Le differenze tra le classi consistono in:

- maggiore abilità e addestramento da parte del cane
- meno tempo relativo a disposizione per completare gli esercizi
- maggiore durata del pascolo
- maggiore lunghezza del percorso
- maggiore numero di esercizi e passaggi
- passaggi più difficili
- maggiore tempo di durata della prova

6. DISPOSIZIONI SPECIFICHE

6.1 Area e attrezzature ~~[[[SE]]]~~ **Campo:** la superficie minima è di 50 x 100 metri, ma è preferibile sia più grande. ~~[[[SE]]]~~ consigliata la recinzione: il confine può essere naturale con siepi o altro o artificiale con rete, in modo da contenere le pecore e il cane.

6.2 Area di pascolo: con perimetro di almeno 80 metri. Preferibilmente con prato per permettere alle pecore di pascolare. I confini dell'area di pascolo possono essere contrassegnati sui bordi con picchetti, sabbia, segatura, un solco arato, ma sarebbero ideali confini naturali come un sentiero o una striscia falciata.

6.3 Passaggi difficili: possono essere sia naturali (balle di paglia, recinzioni, muri di pietra, cespugli e piante), sia artificiali costruiti con appositi pannelli e cancelli adatti a formare diverse combinazioni di passaggi. Ogni tipo di passaggio può avere diverse varianti, e pertanto essere idoneo a prestazioni di diversi gradi di difficoltà. Alcuni possono anche essere percorsi in modi diversi; entrandovi o uscendone da punti diversi. Gli ostacoli devono essere sicuri per gli animali e i conduttori. Il giudice può scegliere i passaggi da utilizzare e la via per superarli.

6.4 Recinto di uscita: deve avere una dimensione adeguata a contenere il lotto di pecore.

6.5 Recinto di rientro: può essere lo stesso impiegato per l'uscita, o può essere in un altro

posto e più ^[L]_{SEP} piccolo. In Classe 3 può anche essere un rimorchio per il trasporto del bestiame.

6.6 Percorso: naturale o simulato con passaggi ed esercizi naturali e/o artificiali.

6.7 Veicolo: un'auto o un altro tipo di mezzo di trasporto per simulare il traffico su una strada (solo in Classe 3).

6.8 Tempo: la misurazione del tempo inizia quando il conduttore tocca il cancello del recinto di uscita per aprirlo e termina quando chiude il cancello del recinto di rientro, dopo che tutte le pecore sono rientrate. Il tempo a disposizione è definito dal giudice sulla base del percorso.

Indicativamente il tempo massimo a disposizione del binomio per concludere la prova è:

a) 25 minuti in Cl -1;

b) 30 minuti in Cl -2;

c) 35 minuti in Cl -3;

Il tempo massimo a disposizione è uguale per tutti i concorrenti; sono conteggiati solo i punti degli esercizi terminati entro il tempo limite.

Un percorso troppo rapido nell'esecuzione degli esercizi, non riflette una buona performance. Pertanto il conduttore deve pianificare con molta attenzione il tempo necessario per l'esecuzione degli esercizi.

7. ESERCIZI

7.1 CONTROLLO E CONTENIMENTO

7.1.1 Uscita dall'Ovile Nel lavoro pratico di fattoria, pastore, cane e pecore si conoscono, pertanto può essere necessario un primo approccio. Prima di iniziare il conduttore può portare il cane attorno al recinto per favorire un contatto dall'esterno con le pecore.

Il conteggio del tempo inizia quando il conduttore tocca il cancello del recinto e lo apre, ^[L]_{SEP} Il conduttore può entrare nel recinto con il cane per osservarne il comportamento e presentarlo alle pecore. Poi il conduttore pone il cane vicino al cancello a protezione dell'uscita poi fa uscire le pecore in modo calmo e senza stress. L'uscita deve essere la conseguenza del lavoro attivo del cane. Il conduttore e il cane stabilizzano il gregge all'esterno e il conduttore chiude il cancello mentre il cane controlla il gregge. Il lavoro deve essere svolto in modo tranquillo.

Il giudice valuta il comportamento del cane a contatto con il gregge, la sua calma e la sua decisione nell'azione. L'esercizio termina quando il conduttore manda il cane a stabilizzare il gregge.

Errori gravi: il cane da troppa pressione insegue e divide le pecore. L'uscita è troppo veloce o le pecore che sono già fuori dal recinto vi rientrano.

Errori gravi:^[1]_[SEP] cane da troppa pressione insegue e divide le pecore. L'uscita è troppo veloce o le pecore che sono già fuori dal recinto vi rientrano.

7.1.2 Stop

Il percorso verso il pascolo e ritorno prevede degli incroci o attraversamenti di strade, dove potrebbero passare dei veicoli.

Scopo: il cane deve essere in grado di bloccare il gregge e di proteggere la linea di arresto, in corrispondenza di un incrocio di strade vero o simulato.

Descrizione: l'azione di bloccare il gregge è una manovra considerata molto importante che deve essere svolta dal cane e non dal conduttore. Dopo che il gregge si è fermato il cane deve proteggere anche la linea di sosta. A comando del conduttore il cane deve posizionarsi davanti al gregge. Dopo che il gregge si è fermato prima dell'incrocio, il conduttore verifica che il passaggio sia libero da entrambe i lati e ordina al cane di riprendere la conduzione del gregge. Il cane gira intorno al gregge per spingerlo da dietro o controllarlo da un lato.

Errori gravi: il cane o il gregge oltrepassano la linea di stop, il cane non è stato coinvolto nell'arresto degli animali, o lo stop è stato fatto troppo lontano dall'incrocio.

7.1.3 Pascolo

Scopo: pascolo delle pecore in un'area delimitata. Permettere alle pecore di pascolare in modo tranquillo in un'area predefinita, è uno degli esercizi più importanti. Le pecore non devono essere disturbate e tantomeno stressate. È però importante che non pascolino al di fuori dei confini dell'area di pascolo.

Descrizione:^[1]_[SEP] Dopo aver portato le pecore nell'area di pascolo (preferibilmente al centro), il conduttore e il cane devono uscire da questa area. Il conduttore ordina al cane di sorvegliare i confini dell'area. Le pecore si tranquillizzano e dovrebbero iniziare a pascolare. Il compito del conduttore e del cane è di osservare che il gregge rimanga nell'area di pascolo, se una pecora lascia lo spazio, il cane dovrebbe riportarla all'interno. La modalità dei cani nel proteggere i confini dipende dallo stile di lavoro specifico della razza. Il giudice valuta la posizione del cane in relazione a quella del gregge e a quella del pastore, l'abilità del cane nel portare il gregge sul posto e saperlo mantenere con tranquillità, efficienza ed iniziativa. Il giudice dà un segnale quando le pecore si sono tranquillizzate e il conduttore può ordinare al cane di muovere il gregge per lasciare l'area di pascolo.^[1]_[SEP] tempo è a discrezione del giudice e aumenta nelle classi superiori. Indicativamente: Cl.1: 2:00' - Cl.2: 2,30' - Cl.3: 3,00' o più.

Al termine del pascolo, quando segnalato dal giudice il cane riporterà le pecore al conduttore

Errori gravi: le pecore lasciano l'area delimitata perché il cane non è riuscito a proteggerne i confini; il cane allontana le pecore.

7.1.4 Controllo del gregge e presa della pecora

Mentre il gregge è sotto controllo e tranquillo nello spazio indicato, il conduttore prende e trattiene una pecora su indicazione del giudice. Durante questa manovra il cane deve contenere le rimanenti pecore nello spazio indicato, meglio se di sua iniziativa.

Scopo: il conduttore deve prendere una pecora mentre il cane controlla il resto del gregge.

Descrizione: Mentre il gregge è stabilizzato e calmo nello spazio indicato (ovunque, ma meglio all'interno dell'area di pascolo), il conduttore prende e trattiene una pecora per breve tempo. Durante questo periodo il cane deve contenere il resto del gregge nello spazio indicato, se possibile di propria iniziativa.

In **Classe 1** il conduttore deve prendere una pecora a caso.

In **Classe 2** il conduttore deve prendere una pecora contrassegnata.^[1]_{SEP}

In **Classe 3** il conduttore deve prendere una pecora contrassegnata, farla sedere e/o toglierle un collare o qualcosa di simile. Il tutto con il minimo stress possibile nel massimo rispetto del benessere animale.

Il conduttore può servirsi di un bastone di cattura.

Errori gravi: il cane non riesce a contenere il gregge.

7.1.5 Separazione (solo in Cl.3)

Alcune pecore sono separate dal gruppo, l'esercizio sostituisce la presa della pecora.

7.1.6 Coltivo (solo in Classe 2 e 3)

Scopo: Mentre le pecore seguono il conduttore, il cane deve impedire alle pecore di entrare in un'area vietata (ad es. vegetazione).

Descrizione: Il cane deve proteggere un campo coltivato, reale o simulato, muovendosi avanti e indietro su un lato del gregge al di fuori dal sentiero su cui si muove il gregge, mostrando alle

pecore che il campo coltivo non è destinato a loro. Se una pecora oltrepassa la linea ed entra nell'area protetta, il cane deve riportarla fuori.

Errori gravi: il cane non protegge in modo corretto l'area. Una o più pecore invadono il coltivo.

7.1.7 Passaggio di automezzo (solo in Classe 3)

Scopo: le pecore seguono il conduttore sulla strada, mentre un veicolo procede in direzione opposta, il cane protegge le pecore al passaggio del veicolo, lasciando libero un varco.

Descrizione: questo esercizio deve essere eseguito lungo una strada che, se artificiale, deve presentare tutte le condizioni che si possono trovare su una strada reale. La strada deve essere ben delimitata, con almeno un lato dove il gregge si possa allargare per favorire il passaggio dell'automezzo.

Errori gravi: Il cane non controlla adeguatamente le pecore e non libera il passaggio.

7.1.8 Rientro (Re pen)

Deve essere eseguito con calma e senza fretta. Il gregge viene stabilizzato in prossimità del recinto e tenuto sotto controllo dal cane mentre il conduttore apre il cancello. Non appena tutte le pecore sono all'interno, il conduttore chiude il cancello mentre il cane protegge la chiusura del cancello. Con la chiusura del cancello termina la prova e la misurazione del tempo.

Errori gravi: il cane non è in grado di stabilizzare le pecore o di farle rientrare. Le pecore che sono già entrate escono.

7.2 MOVIMENTO E GESTIONE DEL GREGGE

7.2.1 Conduzione del gregge

Scopo: durante gli spostamenti verso la zona di pascolo e tra i differenti passaggi superati, fino al rientro, il cane deve dimostrare di essere in grado di controllare il gregge in modo che lo stesso si muova e cambi direzione con calma e senza stress.

Descrizione: il cane conduce le pecore verso il conduttore tranquillamente senza stress. Il cane deve accompagnare il gregge in modo calmo e fluido. Il cane deve lavorare a una corretta distanza dal gregge, senza esercitare eccessiva pressione, facendo muovere le pecore in modo fluido impedendo loro di avvicinarsi troppo al conduttore o, al contrario, di allontanarsi troppo

da esso.

Errori gravi: il cane perde il controllo del gregge, non è in grado di influenzare il movimento del gregge o permette che una pecora si separi. Il cane fa allontanare le pecore o le insegue e le divide.

7.2.2 Passaggi difficili

Scopo: il cane deve dimostrare di essere in grado di condurre le pecore attraverso passaggi obbligati in modo calmo e tranquillo. Attraversando difficoltà che il pastore può incontrare quotidianamente negli spostamenti delle pecore.

Descrizione: gli ostacoli dovrebbero essere il più naturali possibili, il numero e la difficoltà dipenderà dalla classe. Alcuni esempi: passaggio di strettoie, tra coltivi, siepi, barriere, fossati, passaggio su un ponte, imbuto di cattura o di smistamento delle pecore, cancello, scivolo, incrocio, slalom.^[1] Il passaggio di un ponte deve essere presente in tutte le classi.

Il giudice inizia a valutare l'approccio e la posizione del cane già a una decina di metri prima, per considerare poi il passaggio e la ripresa del possesso del gregge dopo l'uscita. L'entrata del gregge nel passaggio difficile è compito del cane e deve essere eseguita con calma. Il giudizio finisce quando le pecore sono sotto controllo del cane superato il passaggio.

Se il passaggio è un ponte, pastore e cane devono passarvi sopra per continuare il percorso, perché, anche se il ponte è artificiale, rappresenta il superamento di una roggia o un torrente, troppo profondi da guardare. Nel caso di un imbuto di cattura e smistamento il cane può entrare, ma non il conduttore. In questo caso il conduttore si posiziona esternamente al passaggio, nel punto che gli sembra più adatto.

Errori gravi: il cane non ha abbastanza forza per spingere le pecore attraverso il passaggio, una o più pecore non lo superano. Il cane non è in grado di proteggere le uscite laterali di un passaggio.^[1] Tutti i passaggi non superati o aggirati comportano la perdita di punti attribuibili. Il concorrente non può ripetere l'esercizio e tentare un altro passaggio.

7.2.3 Riporto del gregge

Scopo: nel lavoro quotidiano del pastore è necessario raccogliere le pecore, raggrupparle e condurle dal pastore per essere spostate in altro pascolo o all'ovile, pertanto il cane deve ricercare il gruppo di pecore, raccogliarle e riportarle verso il conduttore.

Descrizione: il conduttore, mentre è fermo a un picchetto indicato dal giudice, chiama a sé il cane e lo invia a raggruppare e recuperare le pecore a una distanza di almeno **35 m** in **classe 2** e **70 m** in **classe 3** inviandolo a suo piacimento a destra o a sinistra. La presa di contatto con le pecore e il riporto al picchetto del conduttore devono essere effettuati in modo tranquillo, senza stressare le pecore e lungo il percorso indicato dal giudice.

Errori gravi: il gruppo di pecore è sparpagliato o peggio disperso dal cane che non è in grado di controllarle o di riportarle in modo compatto e tranquillo al conduttore.

7.2.4 Condurre lontano (Drive away) (solo in Classe 2 e 3)

Le pecore, spinte dal cane, devono percorrere una linea retta di almeno **15 m** in **classe 2** e **30 m** in **classe 3** verso una porta o un picchetto, mentre il conduttore rimane fermo al picchetto di partenza.

Errori gravi: le pecore vanno dove vogliono e non seguono la guida del cane, il cane non ha forza sufficiente per spingerle.

8. COMPORTAMENTO E INTELLIGENZA DI ESECUZIONE

Valutazione dell'abilità lavorativa del cane, della docilità, e della sua cooperazione con il conduttore

Scopo: il giudice valuta lo stile, la forza e la docilità del cane oltre alla sua cooperazione con il conduttore durante l'esecuzione degli esercizi, dall'inizio alla fine del percorso. Il cane deve dimostrare di possedere iniziativa, non solo di obbedire ai comandi. Una buona intesa tra il conduttore e il cane si deduce dal modo in cui il cane risponde ai comandi.

Descrizione: il giudice valuta in primo luogo l'attitudine del cane alla pastorizia, che si riflette nello stile di lavoro della sua razza. Il giudice valuta la potenza del cane, l'equilibrio nelle reazioni comportamentali, la sua iniziativa e il desiderio di lavorare. Più sono le caratteristiche negative del cane meno sono i punti che può ottenere per la sua attività. Se il cane non è naturalmente predisposto, è difficile motivarlo a comportarsi in modo corretto. I comandi dovrebbero avere effetto sul comportamento del cane, dovrebbero essere dati con calma e in modo convincente. Comandi inutili o comandi non eseguiti dal cane sono penalizzati.

In situazioni di maggiore difficoltà e con pecore "più difficili", il giudice potrebbe prendere in considerazione la situazione o valutare positivamente il modo in cui conduttore e cane gestiscono il tutto.

Obbedienza: deve essere immediata, completa e definitiva, condiziona il buon controllo del gregge.

Errori gravi: il cane ignora i comandi. Il cane ha scarso interesse per le pecore. Il cane ha poca potenza.

Errori da squalifica dalla giornata: il cane morde le pecore..

9. VALUTAZIONE E PUNTEGGIO

9.1 Il giudice decide quanti punti togliere per ogni esercizio (possono essere anche tutti i punti)

9.2 I punti, assegnati dal giudice per ogni esercizio, possono variare in funzione del percorso e della difficoltà dei singoli esercizi. Pertanto i punti massimi elencati sono solo indicativi. Il giudice al briefing comunicherà ai concorrenti i punti attribuiti per ciascun esercizio.

9.3 Il concorrente perde dei punti in funzione degli errori commessi. Possono essere tolti solo punti interi, non decimali.

VALUTAZIONE

ESERCIZIO	HT1	HT2	HT3
CONTROLLO DEL GREGGE	55	55	60
Uscita /pen	10	10	10
STOP	15	15	20
Pascolo/graze	15	15	15
Presa pecora/ Catch sheep	5	5	5
Rientro/Re pen	10	10	10
MOVIMENTO	25	35	50
conduzione/moving			
Riporto/Retrieve			
Conduzione via/ Drive away			
Coltivo/Vegetation	--		
Traffico	--	--	
Separazione	--	--	
PASSAGGI	10	20	30
Ponte/Bridge			
Passaggio facile			
Passaggio Difficile	--		
Passaggio Difficile	--	--	
Passaggio Molto Difficile	--	--	
COMPORTAMENTO/BEHAVOUR	10	10	10
Attitudine naturale			
Gentilezza			

Intelligenza di esecuzione			
Obbedienza			
PUNTI TOTALI	100	120	150

10. QUALIFICHE

La qualifica è il risultato della percentuale dei punti assegnati

Punti assegnati / totale punti disponibili

Qualifica	Abbreviazione	Percentuale (%)
Eccellente	EXC	90 - 100 %
Molto Buono	VG	80 - 89 %
Buono	G	70 - 79 %
Non qualificato	NP	Meno del 70 %
Punti non assegnati	NPA	0 % (no punti)
Ritirato	RET	0 % (no punti)
Squalificato /giorno	DIS	0 % (no punti)

11.CLASSIFICHE

11.1 I primi tre posti non possono essere a pari merito

11.2 Se i cani hanno punti uguali vince il cane che ha maggior punti nel movimento, seguono poi l'uscita dal recinto e gli esercizi a seguire come da scheda di giudizio.

Il presente regolamento entra in funzione dal 1/6/2023 e sostituisce precedenti regolamenti.

CERTIFICATO D'ATTITUDINE AL CAMPIONATO NAZIONALE DI LAVORO SU BESTIAME (C.A.C.) INTERRAZZA

Il CAC e la Riserva di CAC possono essere attribuiti solo in Classe 3 a soggetti qualificati ECCELLENTE, se sono presenti nella Classe almeno tre cani, e se non ci sono degli ex equo per il primo e secondo posto. L'attribuzione di questi titoli non è automatica al raggiungimento del punteggio, ma è l'esperto giudice che valuta se possono essere attribuiti, in funzione del lavoro fatto dal cane che deve essere di qualità eccezionale. Può essere attribuito un CAC per ogni classifica.

CAMPIONE ITALIANO DI LAVORO SU BESTIAME TS

Il Consiglio Direttivo dell'ENCI procederà alla proclamazione a campione italiano di lavoro su bestiame TS, i cani che nel corso della loro carriera abbiano ottenuto in manifestazioni svoltesi in Italia e riconosciute dall'ENCI tre C.A.C., con almeno due esperti giudici differenti, e la qualifica di almeno Buono in una Esposizione di bellezza, in raduno o mostra speciale dove esiste la società specializzata.